# 3. Omega

A megyeszékhely középiskolás korú fiataljainak kosárlabda-bajnokságot szerveznek. A csapatalakításnak egy feltétele van: minden csapattag a város valamelyik középiskolájában tanuljon! A csapatok maguknak választhatnak nevet a versenykiírásban meghatározott listából, ebben az esetben a görög ábécé betűi közül. A feladatban az Omega csapat mérkőzéseit követjük figyelemmel. A `merkozesek.txt` állományban az Omega csapat mérkőzéseinek dátuma, helyszíne és ellenfelei, valamint az eddig lejátszott mérkőzéseinek eredménye (a dobott és a kapott pontok száma) szerepel időrendben.

Táblázatkezelő program segítségével oldja meg a következő feladatokat!

*A megoldás során vegye figyelembe a következőket!*

- *Amennyiben lehetséges, a megoldás során képletet, függvényt, hivatkozást használjon!*
- *A részfeladatok között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha a korábbi részfeladatot nem sikerült teljesen megoldania, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy írjon be egy valószínűnek tűnő eredményt, és azzal dolgozzon tovább! Így ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.*
- *Segédszámításokat a P oszloptól jobbra végezhet.*

1. Töltse be a tabulátorokkal tagolt, UTF-8 kódolású `merkozesek.txt` szövegfájlt a táblázatkezelőbe az *A1*-es cellától kezdődően! Munkáját `omega` néven mentse el a táblázatkezelő alapértelmezett formátumában!
2. Az *A2:A23* tartomány celláiba jegyezze be a fordulók sorszámát a mintának megfelelően!
3. Az eredmény oszlopában határozza meg, hogy az adott mérkőzésen győzött vagy vesztett az Omega csapata! (Kosárlabda-mérkőzésen a több pontot szerző csapat nyer, és nem születhet döntetlen eredmény.) Az eredménytől függően a „győzelem” vagy a „vereség” szöveget jelenítse meg! A cellákat elegendő a már bejegyzett eredmények soraiban kitöltenie.
4. A sorozat oszlopában határozza meg, hogy az adott mérkőzést is tekintve milyen hosszú győzelem- vagy vereségsorozatban van éppen a csapat! A cellákat elegendő a már bejegyzett eredmények soraiban kitöltenie. (Ha az előző mérkőzésen vesztett, de most győzött a csapat, akkor egy új sorozat kezdődik, tehát a sorozat értéke 1. Ha az előző fordulóban már 2 hosszú vereségsorozata volt, és most is vesztett, akkor a sorozat hossza 3-ra nő.)

A *J* oszloptól jobbra a képleteket úgy alkossa meg, hogy azok újabb mérkőzéseredmények bejegyzését követően is helyes eredményt adjanak a 22. fordulóig!

5. A *K4*-es cellában határozza meg, hogy hány győzelmet aratott az Omega csapata, az *L4*-es cellában pedig a vereségek száma jelenjen meg!
6. Az *M4*-es és az *N4*-es cellában határozza meg, hogy az idény során összesen hány pontot dobott, illetve kapott a csapat!
7. A *K7*-es cellában határozza meg, hogy mennyi volt a legtöbb pont egy mérkőzésen, amelyet az Omega csapata dobott! Az *N7*-es cellában pedig adja meg, milyen hosszú volt az a leghosszabb győzelem- vagy vereségsorozat, amelyben részük volt!
8. A *K10*-es cellában határozza meg, hogy mikor lesz a következő mérkőzése az Omega csapatának, az *N10*-es cellában pedig adja meg a következő ellenfél nevét! Ügyeljen arra, hogy az újabb fordulók eredményének bejegyzése után is helyes érték jelenjen meg!

9. Készítsen kördiagramot, amely szemlélteti a csapat győzelmi arányát! A diagram címe „Győzelmi arány” legyen! A diagramhoz ne tartozzon jelmagyarázat! A kategóriafeliratokat és a százalékos arányokat a mintának megfelelően jelenítse meg! A diagram a *J11:N23* tartományon belül helyezkedjen el!

10. Az Omega csapata mindkét ezután következő mérkőzését 81:79-re nyerte meg. Jegyezze be ezeket az értékeket a *dobott* és a *kapott* oszlopok megfelelő soraiba, és másolja le ide az *eredmény* és a *sorozat* oszlopában szereplő képletet!

11. Az *A1:N23* tartomány celláit formázza meg a minta és az alábbi leírás szerint!
    a. A táblázat adatokat tartalmazó oszlopai legyenek azonos szélességűek, és minden adat legyen olvasható!
    b. A sorok magasságát állítsa be úgy, hogy a táblázat első sorának magassága a többi sor magasságának másfélszerese legyen!
    c. Végezze el a szükséges cellaösszevonásokat a minta szerint!
    d. Minden cella vízszintes és függőleges igazítása legyen azonos, ezeket állítsa be a minta szerint!
    e. A dobott és kapott pontok számformátumát a minta alapján állítsa be azon cellákra is, amelyek még le nem játszott fordulókhoz tartoznak!
    f. A csapat nevét emelje ki nagyobb betűmérettel! A számított értékek celláit formázza dőlt betűstílussal! A többi karakterformázást a minta alapján végezze el!
    g. Szegélyezze vékony vonallal az *A1:H23* tartományt és a *J:N* oszlopok minta szerinti celláit!

**25 pont**

**Minta a 10. részfeladat végrehajtása előtti adattartalommal:**

| forduló | dátum | ellenfél | helyszín | dobott | kapott | eredmény | sorozat |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1. | 2021.09.14 | Alfa | otthon | 72 pont | 80 pont | *vereség* | *1* |
| 2. | 2021.09.22 | Théta | otthon | 97 pont | 81 pont | *győzelem* | *1* |
| 3. | 2021.10.04 | Delta | idegenben | 93 pont | 86 pont | *győzelem* | *2* |
| 4. | 2021.10.12 | Dzéta | otthon | 61 pont | 73 pont | *vereség* | *1* |
| 5. | 2021.10.18 | Éta | idegenben | 68 pont | 77 pont | *vereség* | *2* |
| 6. | 2021.11.03 | Kappa | otthon | 62 pont | 77 pont | *vereség* | *3* |
| 7. | 2021.11.10 | Ióta | otthon | 49 pont | 52 pont | *vereség* | *4* |
| 8. | 2021.11.24 | Gamma | otthon | 75 pont | 59 pont | *győzelem* | *1* |
| 9. | 2021.11.29 | Théta | idegenben | 69 pont | 54 pont | *győzelem* | *2* |
| 10. | 2021.12.07 | Ióta | idegenben | 72 pont | 63 pont | *győzelem* | *3* |
| 11. | 2022.01.18 | Lambda | idegenben | | | | |
| 12. | 2022.01.26 | Epszilon | otthon | | | | |
| 13. | 2022.02.09 | Lambda | otthon | | | | |
| 14. | 2022.02.14 | Éta | otthon | | | | |
| 15. | 2022.02.22 | Béta | otthon | | | | |
| 16. | 2022.03.08 | Béta | idegenben | | | | |
| 17. | 2022.03.16 | Epszilon | idegenben | | | | |
| 18. | 2022.03.22 | Dzéta | idegenben | | | | |
| 19. | 2022.03.28 | Alfa | idegenben | | | | |
| 20. | 2022.04.13 | Gamma | idegenben | | | | |
| 21. | 2022.04.20 | Delta | otthon | | | | |
| 22. | 2022.04.25 | Kappa | idegenben | | | | |

**Omega kosárcsapat**

| | győzelem | vereség | dobott | kapott |
|---|---|---|---|---|
| összesen | *5* | *5* | *718 pont* | *702 pont* |

| Csúcsok | | | | |
|---|---|---|---|---|
| dobott | *97 pont* | | sorozat | *4* |

| Következő mérkőzés | | | | |
|---|---|---|---|---|
| dátuma | *2022.01.18* | | ellenfele | *Lambda* |

